FAIR PLAY
S. S. 2018 – 2019
CANTÚ 19 maggio 2019
Società Ospitante "CASTELLO CITTÀ DI CANTÚ E CANTÚ SAN PAOLO"
Via San Giuseppe e Via Papa Giovanni XXIII

PREMESSA FONDAMENTALE

Si ricorda che la manifestazione è un percorso di verifica e confronto per le società partecipanti. I principi che regolano tale attività sono improntati al miglioramento e all'educazione del bambino nella sua globalità, in osservanza dei fondamentali valori etico-morali.
In particolare, l'attività di base è a carattere ludico, promozionale e deve consentire a tutti di poter giocare, divertirsi e fare sport.
Lo spirito dell'attività e anche delle feste provinciali e regionali non deve in ogni caso essere improntato alla ricerca della vittoria ad ogni costo ma al leale confronto e non allo scontro.

Il Settore Giovanile e Scolastico Lombardia si riserva la possibilità di effettuare dei cambiamenti alle disposizioni organizzative e/o al Regolamento Tecnico nel corso delle manifestazioni provinciali e regionali al fine di risolvere e/o evitare eventuali problematiche. Ogni decisione in merito, che preveda il cambiamento di una qualsivoglia norma organizzativa e/o tecnica, verrà comunicata non appena possibile a tutte le società partecipanti.

INDICAZIONI ORGANIZZATIVE

Ritrovo squadre ore 8,45

Riunione tecnica ore 9,15

Sfilata e inno nazionale 9,30

Inizio attività di gioco ore 9,45

Termine fase mattutina ore 13, 30

Pranzo LIBERO A CARICO DEI PARTECIPANTI

Inizio confronti pomeriggio ore 14,30

Termine fase pomeridiana ore 18,15

Premiazioni ore 18,30

Categoria di Partecipazione: il Torneo è riservato a giovani calciatori della Categoria Esordienti UNDER 13 nati dal 01.01.2006, secondo quanto di seguito specificato:

- Società PROFESSIONISTICHE: squadra composta da giovani calciatori nati nel 2007 (le Società Professionistiche che hanno ottenuto deroga per partecipare con i pari età, potranno partecipare con giovani calciatori nati nel 2006 o con squadre di età mista 2006-2007) giocatori 2008 solo per completare la rosa;

- Società Dilettantistiche: squadra composta da giovani calciatori nati nel 2006 (qualora ci siano Società che non hanno un numero non sufficiente di tesserati nati nel 2006, è possibile partecipare all'attività con il gruppo Esordienti di età mista 2006-2007)

All'attività possono partecipare anche giovani calciatrici nate nell'anno 2005, purché in regola con la prevista deroga rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico, sia con società Professionistiche che con Scuole Calcio Élite.

Ogni squadra dovrà partecipare **con almeno 18 giocatori** categoria ESORDIENTI (2006 – 2007) che verranno tutti impegnati nei confronti 9 > 9. Nel caso una società si presenti con meno di 18 giocatori si vedano i punteggi bonus.

 L'eventuale espulsione del portiere nel corso di una qualsiasi gara non comporta la squalifica automatica, in deroga a quanto previsto dall'articolo 19 comma 10 del CGS;
 I calciatori che incorrono in due ammonizioni saranno squalificati per una gara. Due ammonizioni comminate nella fase regionale in più gare comportano eventuale squalifica per la gara successiva.

Contro le decisioni del Comitato organizzatore è ammesso "reclamo", che deve essere presentato entro 15 minuti dal termine della gara in forma scritta.
Il reclamo verrà immediatamente valutato dal Comitato organizzatore che prenderà decisione definitiva e inappellabile.

REGOLAMENTO TECNICO

Art. 1 – Il campo di gioco Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori: Lunghezza: misure minime 60 mt. misure massime 70 mt. Larghezza: misure minime 40 mt. misure massime 50 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori: Lunghezza: 13 mt. Larghezza: 30 mt.

A seconda delle necessità, il campo di gioco potrà essere tracciato anche utilizzando i seguenti riferimenti sul campo di calcio a 11 regolamentare: a) Orientando il campo da un limite dell'area rigore al limite dell'area di rigore della metà campo opposta; b) Orientando il campo trasversalmente al campo da calcio regolamentare, da una linea laterale del campo alla linea laterale del lato opposto. In tal caso è possibile utilizzare una sola metà del campo a 11.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 – Pallone: il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare laddove possibile, lo sviluppo dell'attività prevede l'organizzazione di incontri a cui partecipano di norma 3 o 4 squadre (concentramento). Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in Gare 9 vs 9 e prove di abilità tecnica (Shootout) a confronto (Vedi Regolamento Gioco Tecnico).
Le gare si svolgeranno tutte nella medesima giornata e verranno suddivise in 3 tempi di gioco della durata di 15' ciascuno (nel caso di 2 gare giocate nella stessa giornata), **oppure in 2 tempi da 15'**, **in caso di 3 gare.**
Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore.
La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.
La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.
È concesso il rinvio del portiere. Zona franca di primo passaggio laterale all'area di rigore
Art. 4 – Sostituzione dei giocatori: tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.
Art. 5 – Punteggi e classifiche: in linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse. La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi di merito e bonus. Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva o vinceranno il titolo a seconda della fase, secondo quanto

determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS. A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA" Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei due o tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati
Punteggio GARA Pareggio in tutti e due i tempi della gara: risultato finale (2-2) Un tempo in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: (2-1) Vittoria della stessa squadra in tutti e due i tempi: (2-0) Una vittoria a testa nei due tempi: (1-1)

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE" Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di "ABILITÀ TECNICHE", gli "Shootout", verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità. (es. A vince un mini tempo B vince altro mini tempo e A vince shootout risultato finale 2-1)

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO" Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del gioco di Abilità Tecnica, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti: 3 punti in caso di vittoria 1 punto in caso di parità 0 punti in caso di sconfitta.

Per determinare le squadre che parteciperanno alla fase Regionale, le squadre di ogni raggruppamento verranno inserite in una graduatoria generale che tiene in considerazione i punti guadagnati nel proprio raggruppamento a seconda della posizione in classifica (10, 8, 5 oppure 3) ed i punti "BONUS" previsti. Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

Durante la Fase Provinciale e Regionale, nel caso in cui due o più squadre abbiano lo stesso numero di punti nella graduatoria di merito, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 2/3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
5. Sorteggio

A) CRITERI DI MERITO PER ASSEGNAZIONE DEL TITOLO E ACCESSO ALLA FASE REGIONALE

Vengono sotto riportati i criteri di assegnazione dei punteggi al fine dell'attribuzione del titolo di "Squadra fair play Lombardia 2019" e "Green Team".

1 SQUADRA FAIR PLAY LOMBARDIA 2019

Nella fase mattutina si formeranno 4 gironi da 4 squadre e verrà tenuto in considerazione solo il merito sportivo per la riformulazione dei gironi della fase pomeridiana (girone prime, seconde, terze, quarte) salvo comportamenti di scarso fair play che daranno penalizzazioni la squalifica alla fase successiva decretata dal comitato organizzatore.

In caso di arrivo di due società a parità di punteggio nei gironi della prima fase mattutina, SI GUARDERÀ:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 2/ 3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
5. Sorteggio

Per l'assegnazione del titolo fair play esordienti 2019 al termine della manifestazione, verrà conteggiata la somma dei punteggi bonus e dei punteggi di merito sportivo della fase pomeridiana.

1) PUNTEGGI BONUS

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati del raggruppamento, andranno a contribuire alla determinazione della "Graduatoria di Merito" per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 18 giocatori in distinta gara	2
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	1

Partecipazione al raggruppamento di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1
Rapporto tra tecnici con qualifica "UEFA" del Settore Tecnico e numero tesserati giovani (tra Piccoli Amici e Allievi) (UEFA-PRO, UEFA-A, UEFA-B, Grassroots C_Licence, etc.) PS – Nel rapporto possono essere considerati anche i tecnici che, con qualifiche alternative, sono stati considerati "responsabili" nelle categorie "*Piccoli Amici*" e "*Primi Calci*"	1 punto per un tecnico ogni 40 tesserati 2 punti per un tecnico ogni 25 tesserati
Partecipazioni alle riunioni provinciali e regionali e alle attività di aggiornamento organizzate dalla F.I.G.C. sgs e LND	**1** punto per partecipazione a tutte le riunioni
Rapporto tra numero di squadre iscritte (nelle categorie comprese tra Primi Calci ed Allievi) e numero di tesserati: 1 squadra per al massimo 20 tesserati (nessun punto verrà assegnato qualora nel rapporto venga superato il limite medio di 20 tesserati)	1

2) PUNTEGGIO DI MERITO SPORTIVO
(Determinato dal risultato/posizione della fase pomeridiana nel rispettivo girone)
GIRONE PRIME

1° classificato	10 pt
2° classificato	8 pt
3° classificato	5 pt
4° classificato	3 pt

ALTRI GIRONI

Dal 5° al 16°	1 pt

In caso di arrivo a parità di punteggio (compresa classifica di merito più bonus) tra due società al termine nella fase pomeridiana per l'assegnazione del titolo squadra fair play 2019

Durante la Fase Regionale, nel caso in cui due o più squadre abbiano lo stesso numero di punti nella graduatoria fiale (merito + bonus), verranno considerati i criteri in ordine elencati:

6. Esito degli incontri diretti (risultato dei 2 tempi di gioco)
7. Esito delle sfide agli "Shoot Out"
8. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
9. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
10. Sorteggio

2 TITOLO GREEN TEAM 2019

Verrà assegnato alla squadra che avrà totalizzato il maggior numero di green card durante la manifestazione e avrà ottenuto il miglior punteggio disciplina assegnato dai Collaboratori F.I.G.C. sgs presenti sui campi il giorno della festa regionale.

3) PUNTI DISCIPLINA
(Vengono assegnati ad insindacabile giudizio solo alle feste provinciali e regionali dai collaboratori FIGC SGS responsabili della manifestazione):

Comportamento dirigenti, istruttori, tecnici e genitori, numero green card

MOLTO CORRETTO almeno 2 green card, saluti inizio fine gara regolari, buon comportamento pubblico, nessun provvedimento disciplinare e/o richiamo. 4 pt
CORRETTO nessuna green card, saluti inizio fine gara regolari, comportamento pubblico corretto, nessun provvedimento disciplinare e/o richiamo. 3 pt
POCO CORRETTO nessuna green card e/o saluti inizio fine irregolari e/o comportamento pubblico poco corretto (tifo contro e/o insulti), presenza di solo richiamo ma nessun provvedimento disciplinare. 1 pt
SCORRETTO nessuna green card oppure mancanza di saluti o comportamento scorretto del pubblico, mancanza di rispetto per avversari, provvedimenti disciplinari in seguito a comportamenti irregolari di dirigenti, istruttori, giocatori. 0 pt

CLASSIFICA PUNTI DISCIPLINA

1 ° Classificato/i	5 pt
2° Classificato/i	4 pt
3° Classificato/i	3 pt
4° Classificato/i	2 pt
Dal 5° classificato al 16°	1 pt

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1, rigore in movimento

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.

2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).

3. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione. La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.

4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).

5. Nel caso di respinta del portiere (si considera respinta quando il portiere colpisce la palla con una parte del corpo e la rimanda in dietro o lateralmente, non è da considerarsi respinta se il portiere semplicemente tocca la palla), palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione. In caso di fallo del portiere sul giocatore verrà ripetuto lo shootout e nel caso venga fatto allo stesso giocatore un secondo fallo verrà assegnata la rete come valida.

6. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura: a. prima dell’inizio del primo tempo della gara verranno effettuati contemporaneamente n°9 “Shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al primo tempo, compreso il portiere. b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°9 “Shootout” coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, compreso il portiere.

7. Al termine degli “Shootout” verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro (come se fosse un terzo tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra

Tra una partita e la successiva sono previsti max 5 minuti di intervallo.
Pur rimanendo possibile la direzione di gara da parte del direttore di campo di una delle società coinvolte (resp. FIGC), si sollecita l’utilizzazione dell’auto arbitraggio.

GIRONE 1	GIRONE 2	GIRONE 3	GIRONE 4
Toto Caimi	Toto Caimi	Papa Giovanni 23°	Papa Giovanni 23°
Milano 1	Milano 2	Como 1	Varese
Monza	Como	Lecco	Milano 3
Legnano	Pavia	Bergamo	Sondrio

Cremona Lodi Mantova Brescia

GIRONE	CAMPO	CONFRONTO	ORA
1	1	Milano 1- Monza	9,45
2	2	Milano 2 - Como	9,45
3	3	Brescia1 - Lecco	9,45
4	4	Varese – Milano 3	9,45

GIRONE	CAMPO	CONFRONTO	ORA
1	1	Legnano- Cremona	10,20
2	2	Pavia - Lodi	10,20
3	3	Bergamo - Mantova	10,20
4	4	Sondrio – Brescia	10,20

GIRONE	CAMPO	CONFRONTO	ORA
1	1	Milano 1- Legnano	11,00
2	2	Milano 2 - Pavia	11,00
3	3	Brescia 1 - Bergamo	11,00
4	4	Varese – Sondrio	11,00

GIRONE	CAMPO	CONFRONTO	ORA
1	1	Monza- Cremona	11,40
2	2	Como - Lodi	11,40
3	3	Lecco - Mantova	11,40
4	4	Milano 3 – Brescia	11,40

GIRONE	CAMPO	CONFRONTO	ORA
1	1	Milano 1- Cremona	12,10
2	2	Milano 2 - Lodi	12,10
3	3	Brescia 1 - Mantova	12,10
4	4	Varese – Brescia	12,10

GIRONE	CAMPO	CONFRONTO	ORA
1	1	Legnano- Monza	12,40
2	2	Pavia - Como	12,40
3	3	Bergamo - Lecco	12,40
4	4	Sondrio – Milano 3	12,40

Al termine della fase mattutina verranno riformulati i gironi per il pomeriggio sulla base dei risultati sportivi (graduatoria di girone) ottenuti nella mattinata.

I gironi delle prime e seconde disputeranno le gare sul campo di Via Papa Giovanni XXIII mentre i gironi delle terze e quarte al Toto Caimi

H) SOCIETA' PARTECIPANTI PER CIASCUNA PROVINCIA

PROVINCIA	SOCIETÀ	Bonus allenatori	Bonus squadre	mail	contatto
Bergamo	Virtus Bergamo				
Brescia					
Como					
Cremona					
Lecco					
Legnano					
Lodi	Casalmaiocco	*2*	*1*		
Mantova					
Milano 1					
Milano 2					
Milano 3					
Como 1 (ospitante)	Castello Città di Cantù	2	1		
Monza	Vis Nova				
Pavia					
Sondrio					
Varese					

IN ROSSO SCUOLE CALCIO ELITE
IN VERDE SCUOLE CALCIO RICONOSCIUTE
IN NERO CENTRI CALCISTICI DI BASE

Il coordinatore Regionale
G. Terraneo
Il responsabile tecnico
D. Trombello