

# Regolamento Categoria Esordienti Femminili Regionali 11vs11

## “sigla /SF”

REGOLE	ESORDIENTI FEMMINILI 11vs 11 sigla /SF
CAMPI	mt. 85/95 x 55/60 da area di porta ad area di porta (11)
ZONA di “NO PRESSING”	Lunghezza area e suo prolungamento
AREA di RIGORE	Utilizzare area di rigore esistente (11)
PORTE	m 5/6 x1,8/ 2
PALLONI	Mis. 4
SCARPE	Calcetto-Calcio con tacchetti di gomma (no scarpe a 6 o tacchetti in ferro)
ARBITRAGGIO	Dirigente, istruttore o giocatore (anche della società ospitata)
TEMPI di GIOCO	3 x 20' fare multi partite contemporanee Oppure in alternativa 4 x 20' - multi partite
SOSTITUZIONI	<p>Tutti i giocatori in distinta devono giocare <b>almeno un tempo dei primi due</b>. I giocatori in panchina nel primo tempo devono obbligatoriamente entrare e disputare l'intero secondo tempo, mentre è possibile sostituire con cambi liberi i giocatori rimasti in campo dal primo tempo con quelli in panchina all'inizio del secondo tempo.</p> <p>Nel terzo tempo cambi “volanti”. Si consiglia di effettuarli a centrocampo senza interrompere il gioco, con la seguente modalità prima esce il giocatore che deve essere sostituito e subito dopo entra il sostituto.</p> <p><b>Sono ammessi cambi in caso di malori o infortuni.</b></p>
GIOCATORE IN PIU'	NON PREVISTO
TIME-OUT	Uno della durata di 1' per squadra per ogni tempo gara (i minuti dei time-out vanno poi recuperati)
REFERTO GARA	<p>Firmato dal Dirigente/Arbitro e dal dirigente Ospite. Indicare i numeri dei giocatori che disputano il 1° tempo e i numeri dei sostituiti nel 2 tempo. I dirigenti possono segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione.</p> <p><b>OBBLIGO DI UTILIZZO DELLA DISTINTA DIGITALE.</b></p>
CHIAMA INIZIALE	<b>La chiama e il controllo dei cartellini delle squadre dovrà essere fatta obbligatoriamente da un dirigente o tecnico della squadra avversaria.</b>
CALCIO DI RIGORE	PREVISTO
PUNTO DI RIGORE	mt. 11 porte 5/6x2 (11)
RETROPASSAGGIO	il portiere <b>non puo'</b> usare le mani
FUORIGIOCO	Come da regolamento a 11 (11)
RIMESSA LATERALE	Con le mani – se palesemente errata viene fatta ripetere allo stesso giocatore al secondo errore cambio rimessa
CALCIO D'ANGOLO	Regolamento a 11 giocatori
RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE	Con le mani o con i piedi
RIMESSA DAL FONDO	Con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore. I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di NO PRESSING fino alla prima ricezione.
ESPULSIONI	Il giocatore reo di comportamento gravemente maleducato, offensivo e violento nei confronti di avversari, compagni, dirigenti, istruttori o pubblico non verrà espulso nella forma classica con il cartellino rosso, ma di fatto sarà fatto uscire dal campo di gioco. La parità di giocatori verrà ristabilita nel successivo mini tempo (ovviamente chi è uscito non può più rientrare nell'arco della partita). Ricordiamo comunque di specificare a referto ciò che è avvenuto sul campo. Nel caso in cui da parte degli adulti in panchina ci fossero comportamenti diseducativi bisogna prendere il provvedimento dell'allontanamento da parte del direttore di campo dal campo di gioco e la segnalazione a referto.
CALCI DI PUNIZIONE	Secondo regolamento (distanza 9,15 mt)
GIOCHI	<p><b>OPZIONALE</b> Prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida <b>sfida di abilità tecnica</b> (shoot-out 1vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.</p> <p>Sono previste 9 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo e 9 prima del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio.</p>