



MANIFESTAZIONE

2017 / 2018

PRIMI CALCI '09 – '10

PROGETTO TECNICO

TUTTE LE DELEGAZIONI PROVINCIALI DEL TERRITORIO LOMBARDO

La categoria dei piccoli amici vede impegnati bambini di 5/6 anni ai quali, per intrinseche caratteristiche legate alla crescita, non è opportuno creare pressioni determinate da confronti diretti con una squadra avversaria dove il contesto ambientale tende a produrre eccessive pressioni finalizzate al raggiungimento del risultato. Ai bambini di questa fascia di età piace giocare divertirsi e confrontarsi anche cercando di primeggiare, ma da bambini, senza pressioni di alcun genere create dal contesto e dalla tipologia del confronto.

Per i motivi su esposti, sulla base dell'esperienza maturata nella scorsa stagione, cercando di applicare quanto contenuto nella carta dei diritti del fanciullo, nel decalogo UEFA, nel comunicato ufficiale n. 1 e nella circolare applicativa n.1 pubblicata sul comunicato n. 5 nazionale e loro allegati, per la corrente stagione sportiva è previsto che l'attività dei piccoli amici venga svolta in RAGGRUPPAMENTI.

TUTTE LE DELEGAZIONI PROVINCIALI DEL TERRITORIO LOMBARDO DOVRANNO PREVEDERE PER L'ATTIVITA' DEI Piccoli amici L'ORGANIZZAZIONE DI GIRONI CON 16 SQUADRE CREATI A SECONDA DELLA VICINANZA PER LA FASE PRIMAVERILE (sarà possibile formare raggruppamenti di 12 o 9 squadre a seconda delle specifiche esigenze territoriali). IN CIASCUN GIRONE LE 16 SQUADRE VERRANNO SUDDIVISE IN 4 RAGGRUPPAMENTI DA 3 OPPURE 4 SQUADRE PER CIASCUNA GIORNATA (da 3 squadre in caso di raggruppamento da 9 o 12 squadre).

Per la formazione dei raggruppamenti di ciascun girone verrà fornito un file (con la spiegazione di utilizzo) che automaticamente assegna le squadre evitando che possano incontrarsi più volte in diversi raggruppamenti e nel caso dovesse capitare sarà cura della società indicata ad ospitare far in modo che non si incontrino squadre che già anno avuto modo di confrontarsi.

L'attività dei piccoli amici avrà una durata di 5/6 giornate con indicazione delle date e per ciascun raggruppamento verranno indicate delle società che dovranno occuparsi di ospitare la giornata e organizzarla secondo le indicazioni fornite.

Le date di svolgimento dei raggruppamenti verranno fissate anche sulla base delle desiderate comunicate dalle società partecipanti.

Sia nei raggruppamenti a 4 società, le squadre si dovranno incontrare contemporaneamente FORMANDO ALMENO DUE CAMPETTI DELLA DIMENSIONE DI 10/15M PER 15/30 disputando due gare di 2 tempi da 10 minuti con formula con girone all'italiana.

Nei raggruppamenti a 3 squadre tutte le squadre si incontreranno sempre in un girone all'italiana ma giocando una sola partita per volta divisa in 2 tempi da 10 minuti.

I raggruppamenti a 3 sono consigliati dove le società non abbiano la disponibilità di spazi sia in termini di campo che di spogliatoi.

Nel caso in cui si disponga di spazio adeguato **I GIOCHI O LE PROVE TECNICHE OBBLIGATORIE** potranno svolgersi in contemporanea su altri campi ricavati vicino a quelli utilizzati per i confronti gara.

Qualora non si abbia lo spazio sufficiente, i giochi o le prove tecniche verranno disputati prima dello svolgimento del confronto gara.

I giochi o le prove tecniche verranno liberamente scelte dalle delegazioni in collaborazione con i Collaboratori provinciali F.I.G.C. sgs tra quelle indicate nel progetto sotto riportato .

Nei raggruppamenti a 3 squadre si affronteranno tutte le squadre secondo l'ordine $A > B$, $A > C$, $B > C$, se possibile per la disponibilità di spazio mentre si affrontano due squadre la terza farà i giochi o prove tecniche con i bambini non impegnati nel confronto gara.

Per quanto concerne le norme generali di svolgimento si fa riferimento oltre a quanto sotto riportato al comunicato ufficiale nazionale n. 1 e alla circolare applicativa n.1 pubblicata nel comunicato nazionale n. 5 con relativi allegati che è possibile vedere al seguente

http://www.figc.it/it/3332/LastPress_3/ArchivioComunicatiSGS.shtml

indirizzo
sfogliando

l'archivio comunicati.

Periodo di svolgimento: periodo primaverile

Categoria: Primi Calci, nati dal 1 gennaio 2009 al 31 dicembre 2010

PREMESSA

TUTTI MUNITI DI TESSERINO ASSICURATIVO DELLA FIGC.

Formula: quadrangolare o triangolare.

Numero di bambini: minimo 8 - massimo 12/15.

Squadre: sarà possibile iscrivere squadre pure 2009 e/o 2010 oppure squadre miste 2009/10.

Iscrizioni: Da effettuarsi presso la delegazione provinciale di competenza secondo le date indicate nei comunicati provinciali.

Descrizione progetto tecnico:

I primi calci dovranno effettuare attività in raggruppamenti di 3 o 4 società suddivise in gironi possibilmente a 16 squadre (gironi a 9 o 12 sono possibili a seconda del numero di società non inserite nei gironi da 16).

I confronti gara dovranno essere realizzati con la modalità del 5 > 5 (opzionale 4 > 4) sempre alternati con giochi o prove tecniche utilizzando le proposte sotto riportate.

Compatibilmente con gli spazi a disposizione le prove tecniche o i giochi dovranno essere svolte in contemporanea al confronto partita in spazi appositamente ricavati adiacenti al campo per il 5>5.

Si consiglia di dividere le due annate realizzando gironi per i 2009 e per i 2010, fermo restando la possibilità di iscrivere delle squadre di età mista indirizzandole a seconda delle capacità verso l'età minore o superiore.

Tutti i bambini che prenderanno parte al confronto partita dovranno eseguire la prova tecnica o gioco, prima dell'inizio del mini tempo o contemporaneamente allo svolgimento della gara.

In caso di ridotta disponibilità di spazio il gioco o la prova tecnica si dovrà far svolgere prima dell'inizio di ciascuno dei due mini tempi.

Il confronto partita dovrà realizzarsi individuando una zona franca (8 metri delimitata da due cinesini sulle linee laterali) dove i bambini che inizieranno l'azione non potranno essere contrastati dagli avversari se non dopo aver effettuato il primo tocco da parte di un giocatore di movimento.

Nessun referto gara dovrà essere redatto ma unicamente un report con le attività svolte e la lista dei bambini coinvolti per verificare la regolarità dei tesseramenti e di effettuazione del raggruppamento o confronto (il report verrà successivamente pubblicato).

TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE NORME E REGOLE DI SVOLGIMENTO SONO INDICATE NEL C. U. N.1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicato sul comunicato ufficiale n.1 del 1.07.2017) E CIRCOLARE N. 1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicati sul comunicato ufficiale n. 5 del 22.08.2017) STAGIONE SPORTIVA 2017/18

GIOCHI E PROVE TECNICHE

1° ANNO 2010

“GARA DI PALLEGGI”

Gioco a confronto.

Si collocano 2 bambini di una squadra su un lato e 2 bambini sull'altro con un cerchio per coppia posizionato a metà del terreno di gioco. Al via dell'istruttore i bambini dovranno effettuare 10 palleggi (a seconda del livello dei giocatori potrà essere ammesso il rimbalzo a terra) per poi partire dalla posizione di inizio e andare in conduzione a collocare la palla in uno dei due cerchi posti nella parte centrale del campo (occorre fermare la palla all'interno del cerchio) per guadagnare 1 punto per la propria squadra

I bambini contano da soli i palleggi.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

“SVUOTA CAMPO”

Gioco a confronto

Verranno collocati 5 palloni per ciascun lato dietro la linea di fondo campo, dovranno condurla oltre la linea di fondo della squadra affrontata e fermarla, per poi tornare e andare a riprendere i palloni che troveranno dietro la linea di fondo e continuare a svuotare il campo fino al termine del turno di gioco.

Non sarà possibile calciare la palla ma andrà condotta all'interno della porta.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 2 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

Al termine di ciascuno turno da 2 minuti un istruttore darà lo stop e verranno contati solo i palloni all'interno della porta. Si conteranno sommandoli i palloni che ciascuna squadra avrà nella propria porta per determinare la vincitrice del gioco.

“CALCIA E SEGNA”

Gioco a confronto

Utilizzando un campo con una porticina per lato della larghezza di 2 metri (utilizzare paletti) partono contemporaneamente da centro campo (mettere cinesino o cono) un bambino per ciascuna squadra in conduzione fino ad arrivare alla linea di zona franca, per poi calciare la palla e farla entrare nella porticina per guadagnare 1 punto.

Il primo bambino della stessa squadra posizionato dietro la porta prenderà la palla e andando a centro campo ripete quanto indicato sopra.

Verranno effettuati due turni da 2 minuti, con pausa di recupero.

“PALLA ELIMINATA”

Un pallone per ciascun bambino di una delle due squadre che conducono con i piedi la palla all'interno del campo.

Il gioco consiste nell'eliminare (facendola uscire la palla dal terreno di gioco) la palla a tutti i bambini che la conducono con i piedi. Una volta uscita la palla il bambino che la conduceva deve uscire dal campo. Il gioco termina quando vengono tutti eliminati. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni di gioco (il turno termina quando tutti i palloni sono stati eliminati), oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo.

2° ANNO 2009

“SHOOT OUT”

Gioco a confronto

Si affrontano in contemporanea due squadre nell'uno contro portiere (shootout) partendo da centro campo un bambino per volta.

Ogni bambino componente la squadra dovrà fare uno shootout e verranno contati le reti segnate.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 2 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo.

“PARTITA 2 PALLONI”

Gioco a confronto

Si gioca 5 > 5 sul campo regolare con due palloni contemporaneamente. In caso di segnatura ogni squadra tornerà con un suo pallone.

Si gioca due tempi da 3 minuti prima dell'inizio confronto gara oppure contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati.

“IL KING”

Si effettua dei confronti un 1 > 1 con porticine formate da cinesini posti sulle linee laterali del campo larghe 2 passi. Si gioca per 1 minuto al termine viene assegnato 1 pt per chi vince.

Si eseguono 3 turni da 1 minuto cambiando sempre l'avversario

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo.

Ogni 1>1 vinto assegna 1 pt alla squadra.

Alla squadra che al termine del confronto avrà ottenuto il maggior punteggio (dopo aver giocato i due tempi con tutti i componenti la squadra) andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5. Durata del gioco max 10 minuti

“CALCIO DI PRECISIONE”

Gioco a confronto

Porte 4/5 x 2 divise in 4 settori con nastro bianco/rosso. Ogni settore ha un punteggio 1 punto settore basso a dx, 2 punti settore basso a sx, 3 punti settore alto a dx, 4 punti settore alt a sx.

I bambini palla al piede partono in conduzione da un riferimento posto lateralmente alla porta a 3 metri dal palo sia a dx che a sx, conducono la palla devono girare dietro un cono posto a 7 metri dalla porta (devono calciare dalla parte opposta a quella di provenienza) e calciano liberamente con il piede che vogliono ma rimanendo dietro la linea di riferimento definita dal cono (in caso si superi la linea il tiro varrà 0).

Si contano i punteggi fatti dopo aver fatto calciare tutti i componenti la squadra.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 2 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo.

“POSSESSO PALLA 5 PASSAGGI”

Gioco a confronto

Utilizzo campo 5 diviso a metà. Si gioca 5 > 5 su una metà e 5 > 5 sulla seconda metà oppure a seconda del numero divisi in numero uguale.

Si gioca con un pallone bisogna cercare di fare 5 passaggi consecutivi per ottenere 1 punto. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 2 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo.

“CONDUZIONE VELOCE A STAFFETTA”

A staffetta si confrontano contemporaneamente un bambino per ogni squadra. Al via del direttore di campo i due giocatori dovranno effettuare un percorso vai e torna girando su un solo cono posto alla distanza di 15 passi fermando poi al ritorno la palla all'interno di un proprio cerchio.

Vincerà e guadagnerà un punto chi per primo riuscirà a fermare la palla nel cerchio.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 2 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo.

Nei raggruppamenti con 4 società verranno fatte giocare due partite in contemporanea A > B e C > D della durata di 2 mini tempi da 10 minuti (contemporaneamente i giocatori non impegnati nel confronto partita svolgeranno i giochi o le prove tecniche. In caso di mancanza di spazi i giochi o prove tecniche si svolgeranno prima dei due mini tempi).

Si affronteranno tutte le squadre in un girone all italiana.

Nei raggruppamenti a 3 squadre si affronteranno tutte le squadre secondo l'ordine A > B, A > C, B > C, mentre si affrontano due squadre la terza farà i giochi o prove tecniche con i bambini non impegnati nel confronto gara.

La parte organizzativa sarà a cura del responsabile tecnico della società che ospita il raggruppamento, verrà pertanto la LND territorialmente competente individuerà una data e orario del raggruppamento al quale le altre società dovranno attenersi salvo difficoltà impreviste che dovranno essere segnalate dalle società ospiti alla società organizzatrice del raggruppamento per trovare eventualmente un accordo e una soluzione.

E' prevista una riunione organizzativa per ciascuna delegazione provinciale sul campo per dimostrare a tutte le società come organizzare l'attività in occasione dei raggruppamenti.

Il Coordinatore Regionale F.I.G.C. SGS Lombardia
G. Terraneo

Il Resp. Tec. Regionale F.I.G.C. SGS Lombardia
D. Trombello