

***SEI BRAVO A… SCUOLA CALCIO***

***ANNO 2018 – FASE PROVINCIALE MILANO***

***REGOLAMENTO TECNICO***

Ogni squadra dovrà partecipare obbligatoriamente con 14 giocatori nati negli anni 2007–2008 (solo se necessari a completare la squadra) che verranno tutti impegnati nei giochi/gare di seguito esposti, in caso di numero inferiore di giocatori verrà assegnato 1 punto di penalità per ogni atleta mancante.

La prima fase del **“Sei bravo a…scuola calcio”** dovrà essere disputata nei mesi di Gennaio e Febbraio. Si ricorda che per le Scuole Calcio la partecipazione è obbligatoria.

Si disputeranno due gare a confronto oltre al 6 > 6 con portieri e un gioco tecnico.

La finale regionale vedrà la partecipazione di una squadra per ogni delegazione (due per Brescia e tre per Milano) per complessive 16 squadre da determinarsi secondo i seguenti punteggi:

1) ORGANIZZAZIONE DELLA SOCIETÀ

Scuole Calcio Élite 5 pt

Scuole Calcio 3 pt

Centri Calcistici di Base 1 pt ( – 0,5 pt per assenza riunioni sgs provinciali)

Bambine presenti in squadra 1pt da aggiungere a organizzazione società.

2) PUNTEGGIO DI MERITO SPORTIVO

(Determinato dal risultato/posizione delle fase regionale)

1° classificato fase regionale/provinciale 8 pt

2° classificato fase regionale/provinciale 6 pt

3° classificato fase regionale/provinciale 4 pt

4° classificato fase regionale/provinciale 2 pt

3) PUNTI DISCIPLINA

(Vengono assegnati ad insindacabile giudizio solo alle feste provinciali e regionali dai collaboratori FIGC SGS responsabili della manifestazione):

Comportamento dirigenti, istruttori, tecnici e genitori, numero green card

MOLTO CORRETTO (almeno 2 green card, saluti inizio fine gara regolari, buon comportamento pubblico, nessun provvedimento disciplinare e/o richiamo) 4 pt

CORRETTO (nessuna green card, saluti inizio fine gara regolari, comportamento pubblico corretto, nessun provvedimento disciplinare e/o richiamo) 3 pt

POCO CORRETTO (nessuna green card e/o saluti inizio fine irregolari e/o comportamento pubblico poco corretto (tifo contro e/o insulti), presenza di solo richiamo ma nessun provvedimento disciplinare 1 pt

SCORRETTO (nessuna green card oppure mancanza di saluti o comportamento scorretto del pubblico, mancanza di rispetto per avversari, provvedimenti disciplinari in seguito a comportamenti irregolari di dirigenti, istruttori, giocatori 0 pt

**In caso di arrivo di due o più società a parità di punteggio verrà effettuato il sorteggio alla presenza del collaboratore provinciale della FIGC SGS e di un referente per ciascuna società o in alternativa una prova tecnica a discrezione del responsabile tecnico FIGC e in accordo con le società.**

E’ prevista per tutte le gare la modalità dell’ “**auto-arbitraggio**”.

MODALITA’ DI ACQUISIZIONE DEL PUNTEGGIO

Vengono assegnati 3 punti per la vittoria in ogni mini-confronto tra sottogruppi (gara oppure gioco)

Viene assegnato 1 punto per il pareggio.

Vengono assegnati 0 punti per la sconfitta.

(si veda esempio in fondo)

E’ fatto obbligo all’inizio e alla fine delle gare/giochi di salutare i compagni di gioco della squadra affrontata.

**GARE A CONFRONTO**

**5>5 con 4 porticine**

1 goal per ogni segnatura nelle mini porte. Si contano i gol complessivi nel mini tempo per determinare il risultato che sommato al punteggio degli altri mini tempi determinerà il risultato finale del confronto.

Dimensioni del campo di gioco: max: 50x25 metri. Larghezza delle mini porte: 1,5 metri

Tempo di gioco: 15 minuti

**4>4 più portieri**

1 goal per ogni segnatura nelle porte. Si contano i gol complessivi nel mini tempo per determinare il risultato che sommato al punteggio degli altri mini tempi determinerà il risultato finale del confronto.

Dimensioni del campo di gioco: 50x25 metri. Porte 4x2 o paletti o coni.

Tempo di gioco: 15 minuti

**GIOCO TECNICO**

**SEI BRAVO AL TIRO A BERSAGLIO:**

Si divide la porta 6 x 2 in due settori (utilizzando nastro colorato). Il settore alto vale 2 punti il settore basso vale 1 punto 0 fuori dalla porta. Si fa calciare un gruppo squadra alla volta per 3’ minuti da una distanza di 10 metri e al termine delle due manche si sommano i punti guadagnati che determineranno il risultato complessivo del mini-tempo, che sommato al punteggio degli altri mini-tempi determinerà il risultato finale della gara.

Ogni gruppo/squadra ha 2 palloni a disposizione, il pallone va consegnato a mano al compagno in attesa di calciare o sistemato sul punto di battuta, facendo attenzione a non interferire con lo svolgimento dell’esercizio stesso.

**6>6 più i portieri**:

La squadra viene suddivisa in due gruppi che partecipano ognuno a 1 tempo da 15’ (non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio).

Viene considerato il risultato del singolo mini-tempo (3 pt per la vittoria 1 pt a entrambe le squadre in caso di pareggio.

Dimensioni del campo di gioco: max. 60x40 metri.

**ESEMPIO ORGANIZZAZIONE**

GARE A CONFRONTO: “5>5 con 4 porticine” e “4>4 più portieri”, 6 contro 6

GIOCO TECNICO: “tiro al bersaglio”

Ognuna delle squadre (A – B – C - D) viene suddivisa in due sottogruppi (A1-A2-B1-B2-C1-C2-D1-D2) di minimo 5 – massimo 7 giocatori. I 2 sottogruppi disputano contemporaneamente la stessa gara/gioco.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **GIOCO** | **CAMPO 1** | **CAMPO 2** | **DURATA** |
| **Prima rotazione** |
| 5>5 A 4 PORTICINE | A1-B1 A2-B2 | C1-D1 C2-D2 | 15 MINUTI |
| **Seconda rotazione** |
| 4>4 PIU’ PORTIERI | A1-C1 A2-C2 | B1-D1 B2-D2 | 15 MINUTI |
| TIRO AL BERSAGLIO | A1-C2 A2-C1 | B1-D2 B2-D1 | 15 MINUTI |
| **Terza rotazione** |
| 6>6 PIU’ I PORTIERI | A1-D1 | B1-C1 | 15 MINUTI |
| 6>6 PIU’ I PORTIERI | A2-D2 | B2-C2 | 15 MINUTI |

DURATA MANIFESTAZIONE: 75 MINUTI

**Esempio strutturazione campo di gioco:**

**5>5 a 4 porticine**

**4>4 più i portieri**

**Tiro al bersaglio**





**6>6 più i portieri**

**Esempio rilevazione punteggi Squadre A e B:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GIOCHI** | **RILEVAZIONI GOL/PUNTI** | **ASSEGNAZIONE PUNTI** |
| **PUNTEGGIO MINIGRUPPO A1** | **PUNTEGGIO MINIGRUPPO B1** | **SQUADRA A** | **SQUADRA B** |
| 5>5 A 4 PORTICINE | 2 GOL | 2 GOL | 1 PUNTO | 1 PUNTO |
| 4>4 PIU’ PORTIERI | 4 GOL | 2 GOL | 3 PUNTI | 0 PUNTI |
| TIRO AL BERSAGLIO | 18 MINI PUNTI | 23 MINI PUNTI | 0 PUNTI | 3 PUNTI |
| **GIOCHI** | **PUNTEGGIO MINIGRUPPO A2** | **PUNTEGGIO MINIGRUPPO B2** | **SQUADRA A** | **SQUADRA B** |
| 5>5 A 4 PORTICINE | 3 GOL | 0 GOL | 3 PUNTI | 0 PUNTI |
| 4>4 PIU’ PORTIERI | 2 GOL | 3 GOL | 0 PUNTI | 3 PUNTI |
| TIRO AL BERSAGLIO | 26 MINI PUNTI | 20 MINI PUNTI | 3 PUNTI | 0 PUNTI |
| **GIOCO PARTITA** | **PRIMO MINITEMPO** | **SECONDO MINITEMPO** | **SQUADRA A** | **SQUADRA B** |
| 6>6 DUE PARTITE IN CONTEMPORANEA | Risultato: 2-1 | Risultato: 1-1 | 4 PUNTI | 1 PUNTO |
| **TOTALE PUNTI** |  |  | **14 PUNTI** | **8 PUNTI** |